



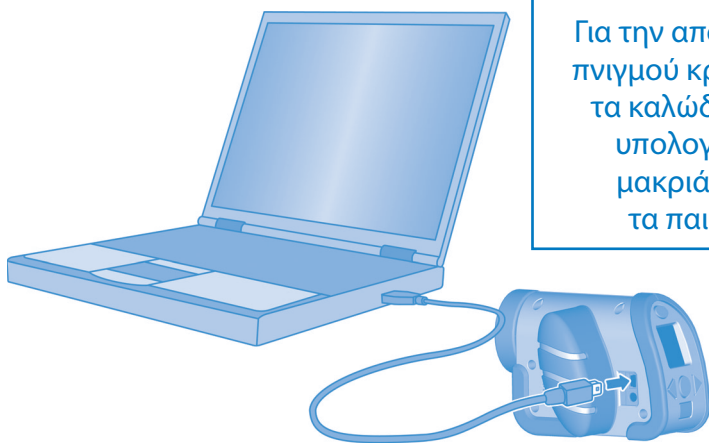
# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου

- Εάν χρησιμοποιείτε έναν υπολογιστή για να εισάγετε, οργανώσετε και να δείτε βίντεο, κατεβάστε το λογισμικό διαχείρισης περιεχομένου (συμβατό μόνο με PC). Επισκεφθείτε τη διεύθυνση [www.fisher-price.com/kidtough](http://www.fisher-price.com/kidtough) και ακολουθήστε τις οδηγίες για να κατεβάσετε και να εγκαταστήσετε το λογισμικό.
  - Το λογισμικό είναι συμβατό μόνο με PC. Για να δείτε τα βίντεο σε Mac, συνδέστε τη βιντεοκάμερα στον υπολογιστή (δείτε την επόμενη παράγραφο). Η βιντεοκάμερα Kid Tough θα εμφανιστεί ως αποσπώμενη συσκευή αποθήκευσης στην επιφάνεια εργασίας σας. Τα βίντεο σας θα βρίσκονται στο:
    - NO NAME
    - DCIM
    - 100DSCIM
  - Εάν χρησιμοποιείτε κάρτα μνήμης (πωλείται ξεχωριστά) τα βίντεο θα βρίσκονται στο:
    - Untitled
    - DCIM
    - 100DSCIM
- Σημαντικό:** Εάν έχετε αλλάξει το όνομα της κάρτας μνήμης, τότε θα εμφανιστεί με το αντίστοιχο όνομα στην επιφάνεια εργασίας.
- Για να αποθηκεύσετε βίντεο σε υπολογιστή Mac, σύρετε τα αρχεία στην επιθυμητή τοποθεσία.

# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου

- Ανοίξετε το πορτάκι AV και USB και βάλτε το καλώδιο USB (μικρότερο άκρο) στον ακροδέκτη USB.
- Βάλτε το μεγαλύτερο άκρο του καλωδίου USB σε έναν ακροδέκτη USB στον υπολογιστή σας που συνήθως έχει επάνω του το σύμβολο .
- Η βιντεοκάμερα ενεργοποιείται αυτόματα και εμφανίζεται το  στην οθόνη LCD. Το λογισμικό διαχείρισης περιεχομένου ανοίγει αυτόματα όταν συνδέετε τη βιντεοκάμερα με τον υπολογιστή.

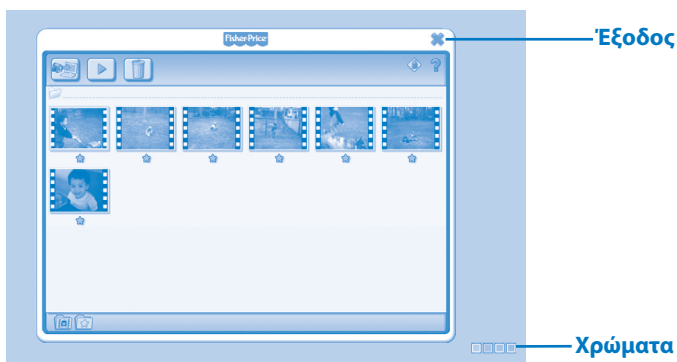
**Σημαντικό:** Μην αποσυνδέετε τη βιντεοκάμερα ή τον υπολογιστή ενώ μεταφέρονται τα βίντεο.





## ΠΡΟΣΟΧΗ

Για την αποφυγή πνιγμού κρατήστε τα καλώδια του υπολογιστή μακριά από τα παιδιά.

# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου



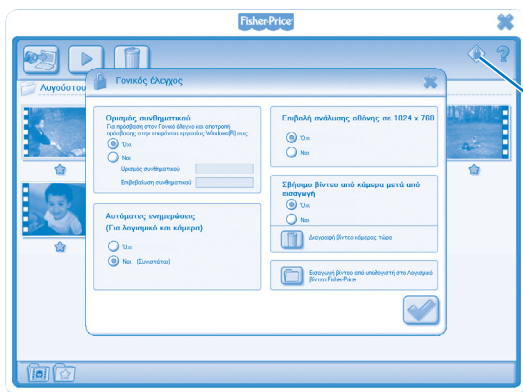
## • Για να ξεκινήσετε

- Το λογισμικό διαχείρισης περιεχομένου ανοίγει αυτόματα όταν συνδέετε τη βιντεοκάμερα στον υπολογιστή. Μπορείτε επίσης να κάνετε διπλό κλικ στο  για να ανοίξετε το πρόγραμμα λογισμικού.
- Κάντε κλικ στο  για να αλλάξετε το χρώμα στο φόντο του λογισμικού.

**Σημαντικό:** Η επιλογή αυτή είναι διαθέσιμη μόνο όταν η ρύθμιση Force Screen Resolution είναι απενεργοποιημένη. Ανατρέξτε στο **Parental Controls (Γονικές Ρυθμίσεις)**.


- Κάντε κλικ στο **X** για να βγείτε από το λογισμικό.

# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου





Γονικές  
Ρυθμίσεις

## Γονικές Ρυθμίσεις

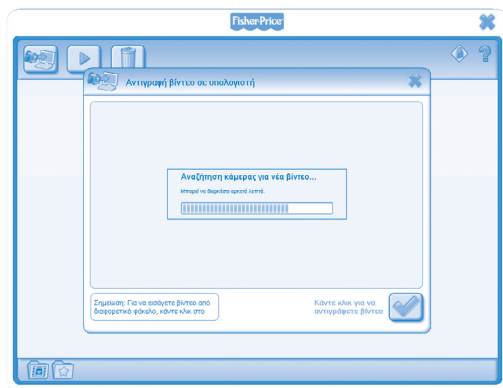
- Κάντε κλικ στο  για να προσαρμόσετε τις προτιμήσεις σας.
- **Ρύθμιση Κωδικού Πρόσβασης** - Μπορείτε να προστατεύσετε την πρόσβαση στην επιφάνεια εργασίας και τον σκληρό σας δίσκο ορίζοντας έναν κωδικό ασφαλείας. Πληκτρολογήστε τον κωδικό ασφαλείας στα πεδία Ορισμός συνθηματικού και Επιβεβαίωση συνθηματικού.



**Σημαντικό:** Εάν ορίσετε έναν κωδικό ασφαλείας, δεν μπορείτε να εισάγετε Γονικές Ρυθμίσεις ή να βγείτε από το λογισμικό χωρίς να εισάγετε έναν κωδικό ασφαλείας.

**Αυτόματες Ενημερώσεις** - Πατήστε για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τις αυτόματες ενημερώσεις. Για να λάβετε ενημερωμένο λογισμικό, συνιστούμε να επιλέξετε το ενεργοποιημένο.

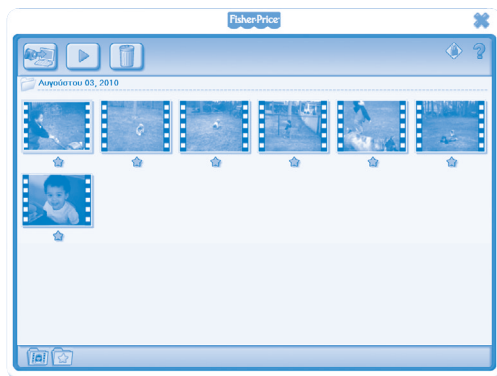
- **Ανάλυση Οθόνης** - Πατήστε για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση.
- **Διαγραφή βίντεο από την βιντεοκάμερα μετά από την εισαγωγή τους** - Πατήστε για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία αυτή.
-  - Πατήστε για να εισάγετε βίντεο που έχετε αποθηκεύσει στον υπολογιστή στο πρόγραμμα λογισμικού του υπολογιστή.
- Πατήστε το  για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές και να βγείτε από τις Γονικές Ρυθμίσεις.

# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου



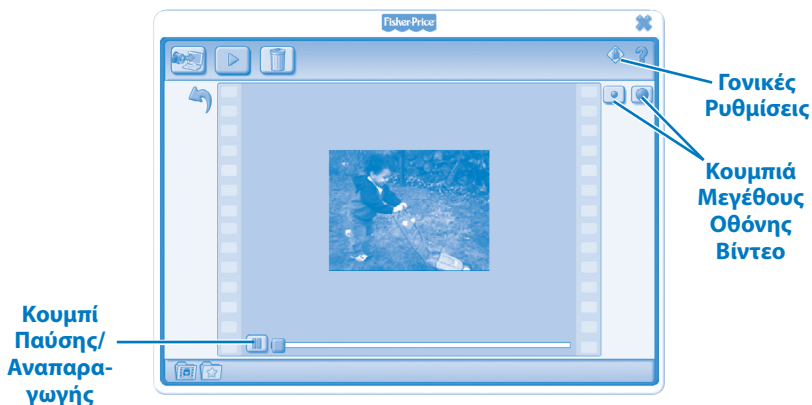
- Η οθόνη μεταφοράς θα ανοίξει κατά την έναρξη του λογισμικού του υπολογιστή.
- Πατήστε το  για να μεταφέρετε τα βίντεο στον υπολογιστή. Κάντε κλικ στο  για να κλείσετε το παράθυρο μεταφοράς χωρίς να μεταφέρετε τα βίντεο.






**Σημαντικό:** Εάν έχετε εγκαταστήσει μία κάρτα μνήμης (πωλείται ξεχωριστά) μπορείτε να μεταφέρετε βίντεο στην κάρτα μνήμης (και όχι στην εσωτερική μνήμη της βιντεοκάμερας). Για να μεταφέρετε βίντεο στη βιντεοκάμερα, απλά αφαιρέστε την κάρτα μνήμης.

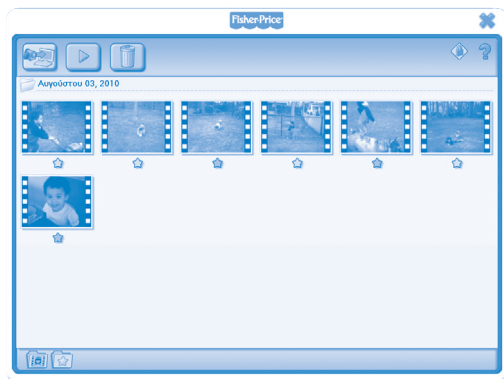




- Πατήστε ένα βίντεο στη γκαλερί βίντεο και κάντε κλικ στο  για να το δείτε.
- Σημαντικό:** Μπορείτε επίσης να κάνετε διπλό κλικ σε ένα βίντεο για να το δείτε.

# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου



- Κάντε κλικ στο  για να κάνετε παύση στο βίντεο . Κάντε κλικ στο  για να ξεκινήσει ξανά.
- Κάντε κλικ στο  ή στο  για να προσαρμόσετε το μέγεθος του βίντεο στο παράθυρο προβολής.
- Κάντε κλικ στο  για να επιστρέψετε στην γκαλερί βίντεο.

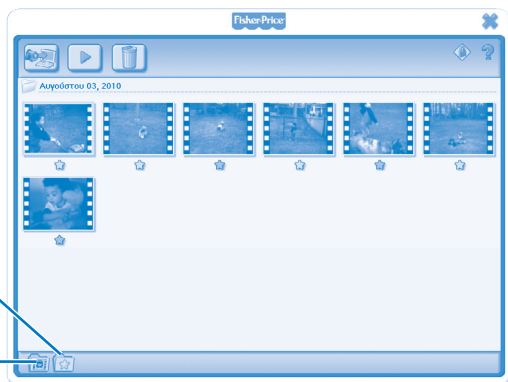




- Κάντε κλικ στο  για να προσθέσετε ένα βίντεο στα αγαπημένα σας.
- Κάντε κλικ στο  ξανά για να το αφαιρέσετε από τα αγαπημένα.

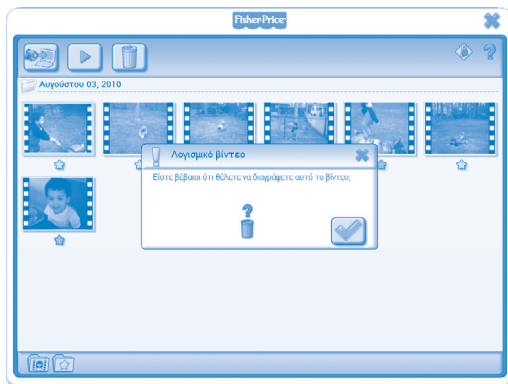
# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου




Προβολή  
Αγαπημένων  
Βίντεο

Προβολή  
Όλων των  
Βίντεο




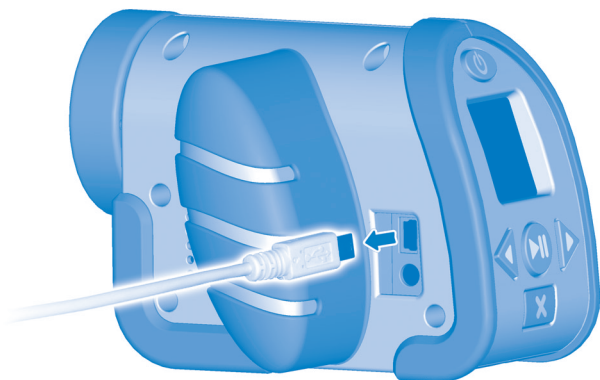
- Κάντε κλικ στο  για να δείτε μόνο τα αγαπημένα σας βίντεο στην γκαλερί βίντεο.
- Κάντε κλικ στο  για να δείτε όλα τα βίντεο στην γκαλερί βίντεο.



- Για να διαγράψετε ένα βίντεο από την γκαλερί κάντε κλικ στο βίντεο. Έπειτα, κάντε κλικ στο  για να διαγράψετε το βίντεο από τον υπολογιστή.
- Κάντε κλικ στο  για να επιβεβαιώσετε τη διαγραφή.
- Εάν αποφασίσετε ότι δε θέλετε να διαγράψετε το βίντεο, κάντε κλικ στο .

# Λογισμικό Διαχείρισης Περιεχομένου

- Για να αποσυνδέσετε τη βιντεοκάμερα κάντε κλικ στο εικονίδιο "Safely Remove Hardware" (Ασφαλής Αποσύνδεση Λογισμικού)  στην μπάρα του υπολογιστή σας.
- Επιλέξτε "Safely Remove USB Mass Storage Device" (Ασφαλής Αποσύνδεση Λογισμικού) (η βιντεοκάμερα).
- Ένα μήνυμα θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή σας που θα σας ζητά να αποσυνδέσετε τη συσκευή σας (βιντεοκάμερα).



- Αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τον υπολογιστή και μετά από τη βιντεοκάμερα.

Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

Windows Vista is either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

Mac is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Fisher Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A.

©2011 Mattel, Inc. All Rights Reserved. © and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc., unless otherwise indicated.