



**Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer
en cas de besoin car il contient des informations importantes.**

Fonctionne avec trois piles "AA" (fournies).

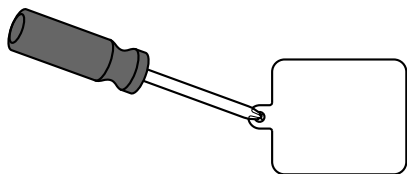
Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.

**Outil nécessaire pour le remplacement des piles :
un tournevis cruciforme (non inclus).**

**Nettoyer le jouet avec un chiffon propre et humide. Ne pas immerger.
Il n'existe pas de pièces de rechange pour ce jouet. Ne pas démonter le jouet.**

Remplacement des piles

Pour un meilleur résultat, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par trois piles alcalines neuves "AA" (LR6).

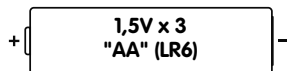


- Repérer le compartiment des piles situé sous le jouet.
- Desserrer la vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme et le retirer.
- Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur réservé à cet usage.
- Insérer trois piles **alcalines** "AA" (LR6) neuves.
- Replacer le couvercle du compartiment des piles et serrer la vis. Ne pas trop serrer.
- Si le jouet ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Glisser le bouton alimentation/volume sur arrêt, puis de nouveau sur marche.
- Lorsque les sons ou les lumières du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.



- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

Mises en garde au sujet des piles



Dans des circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Retirer les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter le produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles amovibles et rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

Lumières clignotantes et Musique !



- Glisser le bouton d'alimentation/volume sur **MARCHE** à volume faible ou **MARCHE** à volume fort . Glisser le bouton d'alimentation/volume sur **ARRÊT** lorsque le jeu est fini.
- Glisser le sélecteur de mode sur :
 - Apprentissage**
 - Musique**
 - Bilingue**
- **ABC Apprentissage** - Appuyer sur n'importe quelle touche pour apprendre les chiffres, les couleurs et les animaux. Appuyer sur le nez de Puppy pour entendre une chanson et d'autres sons rigolos.
- **Musique** - Appuyer sur n'importe quelle touche pour jouer une mélodie. Appuyer sur le nez de Puppy pour entendre des chansons.
- **FR ANG Bilingue** - Appuyer sur n'importe quelle touche pour apprendre les chiffres, les couleurs et les animaux en français et en anglais. Appuyer sur le nez de Puppy pour apprendre plus de vocabulaire et entendre une chanson.



FRANCE : Mattel France, 27/33 rue d'Antony, BP60145, 94523 Rungis Cedex N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.allomattel.com.

SCHWEIZ: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

BELGIË/BELGIQUE: Mattel Belgium, Consumentenservice, Trade Mart Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Gratis nummer België: 0800-16 936; Gratis nummer Luxemburg: 800-22 784; Gratis nummer Nederland: 0800-262 88 35.
Mattel Europa, B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.