

**Fisher-Price®**



Guardar estas instrucciones para futura referencia ya que contienen información de importancia acerca de este producto.

Funciona con 3 pilas C, incluidas.

La sustitución de las pilas debe ser realizada por un adulto.

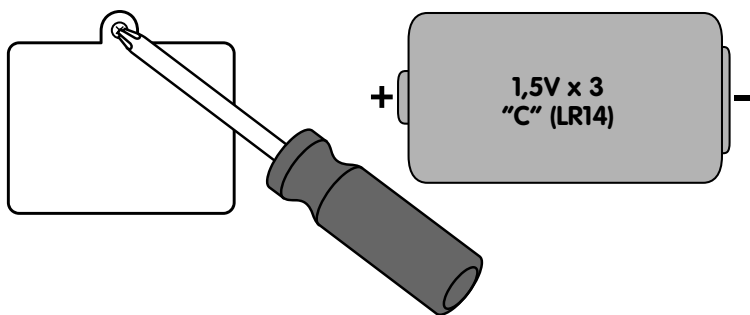
Herramienta necesaria para la colocación de las pilas: destornillador de estrella (no incluido).

Limpiar el juguete y las figuras de animalitos pasándoles un paño mojado con agua y jabón neutro. No sumergirlos.

Este juguete no posee piezas recambiables, por lo que no debe desmontarse bajo ningún concepto.

**[www.fisher-price.com/es](http://www.fisher-price.com/es)**

# Sustitución de las pilas



**Las pilas que incorpora el juguete son sólo a efectos de demostración. Recomendamos sustituirlas al adquirirlo por 3 nuevas pilas alcalinas C/LR14.**

- El compartimento de las pilas está situado en la parte inferior del juguete.
- Desatornillar la tapa del compartimento de las pilas con un destornillador de estrella y retirarla.
- Introducir 3 pilas **alcalinas** C/LR14 en el compartimento.
- Atención:** recomendamos utilizar exclusivamente pilas **alcalinas**. Las pilas no alcalinas pueden afectar el funcionamiento de este juguete.
- Volver a tapar el compartimento y atornillar la tapa con un destornillador de estrella, sin apretarla demasiado.
- Si este juguete deja de funcionar correctamente, recomendamos apagarlo y volver a encenderlo (esto lo reinicia).
- Si los sonidos o las luces funcionan débilmente o dejan de funcionar por completo, sustituir las pilas gastadas.



- Ayúdenos a proteger el medio ambiente y no tire este producto en la basura doméstica (2002/96/EC). Para más información sobre la eliminación correcta de residuos, contactar con la Junta de Residuos o el Ayuntamiento de su localidad.

## Información de seguridad acerca de las pilas

En circunstancias excepcionales, las pilas pueden desprender líquido corrosivo que puede provocar quemaduras o dañar el juguete. Para evitar el derrame de líquido corrosivo:

- No mezclar pilas nuevas con gastadas ni pilas de diferentes tipos: alcalinas, estándar (carbono-cinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Colocar las pilas tal como se indica en el interior del compartimento.
- Retirar las pilas del producto si no se va a utilizar durante un largo período de tiempo. No dejar nunca pilas gastadas en el interior del producto. Un escape de líquido corrosivo podría estropearlo. Desechar las pilas gastadas en un contenedor de reciclaje de pilas. No quemar el juguete ya que las pilas de su interior podrían explotar o desprender líquido corrosivo.
- Evitar cortocircuitos en los polos de las pilas.
- Utilizar sólo pilas del tipo recomendado en las instrucciones o equivalente.
  - No intentar cargar pilas no recargables.
  - Antes de recargar las pilas, sacarlas del producto.
  - Recargar las pilas siempre bajo la supervisión de un adulto.



# ¡Juega sentado o persigue el tren!



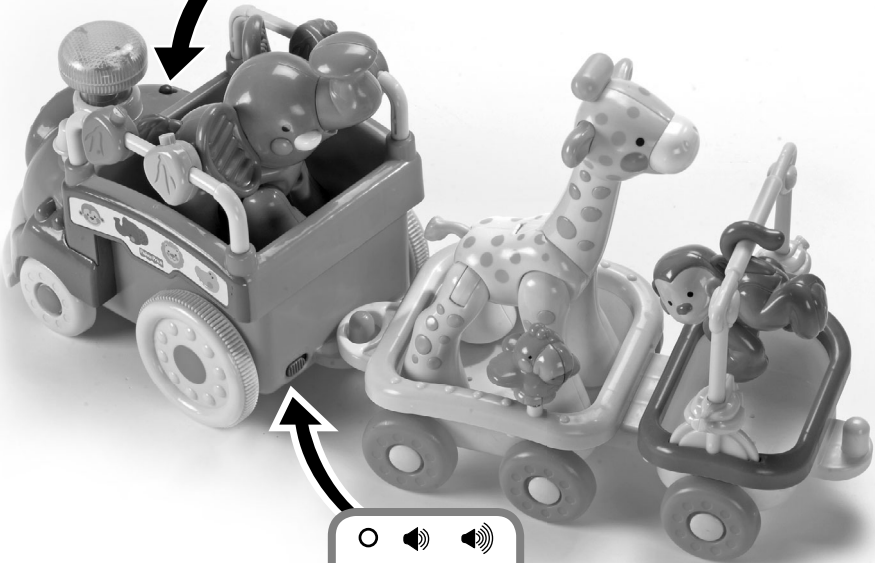
## Juega sentado

- Apretar la chimenea para oír una divertida canción.
- Apretar la bocina para oír sonidos de animalitos.
- Poner uno de los animalitos en la locomotora y empujarlo hacia abajo para oír una canción corta.

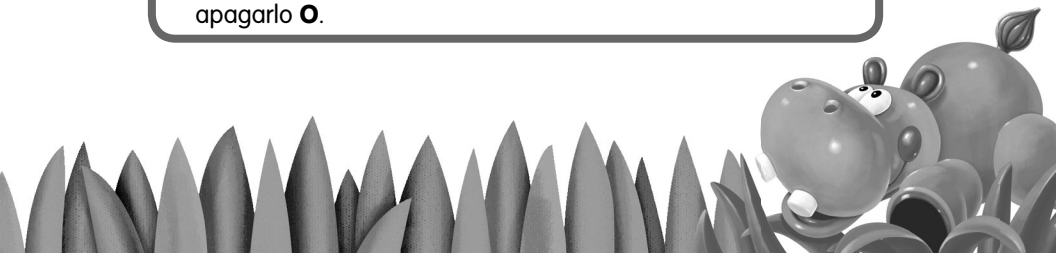


## ¡Persigue el tren!

- Al apretar la chimenea, el tren avanzará mientras emite música alegre.
- Apretar la bocina para oír sonidos de animalitos.
- Poner uno de los animalitos en la locomotora y empujarlo hacia abajo para oír una canción corta.



- El interruptor de encendido/volumen se encuentra en la parte trasera del juguete.
- Poner el interruptor en una de las dos posiciones: encendido con volumen bajo (🔊) o encendido con volumen alto (🔊).
- Cuando el niño termine de jugar con este juguete, recuerde apagarlo (🔌).





**ESPAÑA:** Mattel España, S.A., Aribau 200. 08036 Barcelona. [cservice.spain@mattel.com](mailto:cservice.spain@mattel.com).  
Tel: 902.20.30.10; <http://www.service.mattel.com/es>.  
Mattel Europa, B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.