



Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Fonctionne avec deux piles "AAA" (fournies).

Les piles incluses sont uniquement destinées à l'essai du jouet en magasin.

Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.

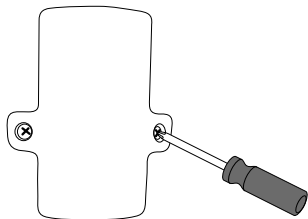
Outil nécessaire pour le remplacement des piles : un tournevis cruciforme (non inclus).

Nettoyer le jouet avec un chiffon propre et humide. Ne pas immerger.

Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce jouet.

Ne pas démonter le jouet.

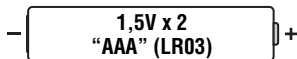
## Remplacement des piles



**Pour un meilleur résultat, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par deux piles alcalines "AAA" (LR03) neuves.**

- Repérer le compartiment des piles à l'arrière du jouet.
- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme et retirer le couvercle.
- Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur réservé à cet usage.
- Insérer deux piles alcalines "AAA" (LR03) neuves.
- Replacer le couvercle du compartiment des piles et serrer les vis. Ne pas trop serrer.
- Si le jouet ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Glisser le bouton alimentation/sélecteur de mode sur arrêt puis de nouveau sur marche.
- Lorsque les sons ou la lumière du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

## Mises en garde au sujet des piles






Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Retirer les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter le produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles amovibles et rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

## Lumière et sons amusants !



- Glisser le bouton alimentation/sélecteur de mode sur : **123** Apprentissage ou  Mode musique.
  - Glisser le bouton alimentation/sélecteur de mode sur ARRÊT  lorsque le jeu est fini.
- 123 Apprentissage** - Glisser le bouton ÉTEINT/ALLUMÉ pour allumer et éteindre la lumière et entendre des phrases. Appuyer sur le bouton pour entendre des chiffres.
-  **Musique** - Glisser le bouton ÉTEINT/ALLUMÉ pour allumer et éteindre la lumière, entendre des chansons et des effets sonores. Appuyer sur le bouton pour entendre d'autres chansons et sons.

## Informations consommateurs



- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité de la ville pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.



**FRANCE :** Mattel France, Parc de la Cerisaie, 1/3/5 allée des Fleurs, 94263 Fresnes Cedex. N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou [www.lesjouetsmattel.fr](http://www.lesjouetsmattel.fr).

**SCHWEIZ:** Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

**BELGIË/BELGIQUE:** Mattel Belgium, Consumentenservice, Trade Mart Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Gratis nummer België: 0800-16 936; Gratis nummer Luxemburg: 800-22 784; Gratis nummer Nederland: 0800-262 88 35.

Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.