



Diese Anleitung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.

Drei Batterien AA erforderlich (enthalten).

Die enthaltenen Batterien dienen ausschließlich Vorführzwecken im Geschäft.
Ihre Lebensdauer kann daher beeinträchtigt sein.

Das Auswechseln und Einlegen der Batterien muss von einem Erwachsenen
vorgenommen werden.

Zum Auswechseln und Einlegen der Batterien erforderliches Werkzeug:
Kreuzschlitzschraubenzieher (nicht enthalten).

Pflege

- Das Produkt zum Reinigen mit einem sauberen, mit milder Seifenlösung angefeuchteten Tuch abwischen. Das Produkt nicht in Wasser tauchen.
- Für dieses Produkt gibt es keine Ersatzteile. Das Produkt nicht auseinandernehmen.



- Schützen Sie die Umwelt, indem Sie dieses Produkt nicht in den Hausmüll geben (2002/96/EG). Wenden Sie sich bitte an die zuständigen Behörden hinsichtlich der Entsorgung und Informationen zu öffentlichen Rücknahmestellen.



Bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren.

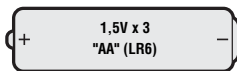
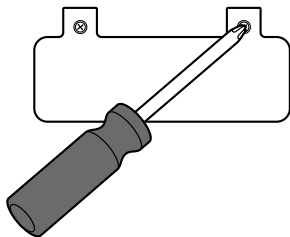
DEUTSCHLAND: Mattel GmbH, An der Trift 75, D-63303 Dreieich.

ÖSTERREICH: Mattel Ges.m.b.H., Campus 21, Liebermannstraße A01 404, A- 2345 Brunn/Gebirge.

SCHWEIZ: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186MJ Amstelveen, Nederland.

Ersetzen der Batterien



Für optimale Leistung empfehlen wir, die Batterien, die diesem Produkt beigelegt sind, nach dem Kauf durch drei neue Alkali-Batterien AA (LR6) zu ersetzen.

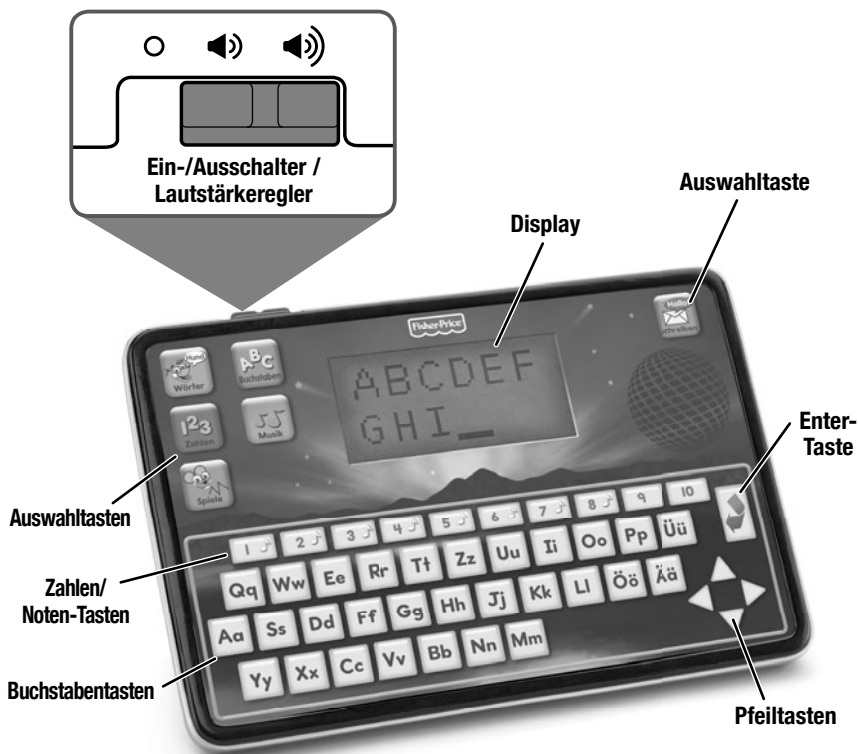
- Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Produkts.
- Lösen Sie die in der Batteriefachabdeckung befindlichen Schrauben mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher. Nehmen Sie die Abdeckung ab, und legen Sie sie beiseite. Nehmen Sie die Batterien heraus und entsorgen Sie sie sicher und vorschriftsgemäß.
- Legen Sie drei **Alkali-Batterien** AA (LR6) in die im Batteriefach angegebene Polrichtung (+/-) ein.
- Setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder ein, und ziehen Sie die Schrauben fest. Ziehen Sie die Schrauben nicht zu fest an, damit sie nicht überdrehen.
- Setzen Sie die Elektronik zurück, wenn das Produkt nicht mehr richtig funktioniert. Schalten Sie den Ein-/Ausshalter / Lautstärkeregelung aus- und wieder ein.
- Tauschen Sie die Batterien aus, wenn die Geräusche oder Lichter schwächer werden oder nicht mehr funktionieren. Dieser Vorgang muss von einem Erwachsenen vorgenommen werden.

Batteriesicherheitshinweise

In Ausnahmefällen können Batterien auslaufen. Die auslaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Produkt zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Niemals Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Zellen miteinander kombinieren. Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen. Immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln.
- Darauf achten, dass die Batterien in der richtigen Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Die Batterien immer herausnehmen, wenn das Produkt längere Zeit nicht benutzt wird. Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt entfernen. Das Produkt zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen, da die Batterien explodieren oder auslaufen können.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Nur Batterien desselben oder eines entsprechenden Batterietyps wie empfohlen verwenden. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt herausnehmen.
- Das Aufladen wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Batterien sicher und vorschriftsgemäß entsorgen.

Das Smart Tablet für coole Kids!



- Stellen Sie den Ein-/Ausschalter / Lautstärkeregler auf **EIN-leise** (mute icon), **EIN-laut** (volume up icon) oder **AUS** (power icon).
- Drücken Sie eine der Auswahltasten, um unter folgenden Möglichkeiten auszuwählen: **Wörter**, **Buchstaben**, **Zahlen**, **Musik**, **Spiele** oder **Schreiben!**
- Drücken Sie zum Navigieren auf dem Display die Pfeiltasten (links, rechts, nach oben oder nach unten).

Hinweis: Wird mit diesem Spielzeug etwa 1 Minute lang nicht gespielt, stellt es sich auf Stand-by. Zum erneuten Aktivieren eine beliebige Taste drücken.

6 Auswahlmöglichkeiten für tollen Lern- und Spielspaß!



Wörter

- In dieser Einstellung kann Ihr Kind einen beliebigen Buchstaben drücken. Ihr Kind hört den gedrückten Buchstaben und/oder ein Wort, das mit diesem Buchstaben beginnt. Auf dem Display erscheinen der Buchstabe und/oder ein Bild, das mit diesem Buchstaben beginnt.
- Drückt Ihr Kind die Pfeiltasten, kann es durch das Alphabet blättern und es erklingt eine Melodie.

Hinweis: Durch erneutes Drücken der Auswahl Taste, kann von Kleinbuchstaben zu Großbuchstaben gewechselt werden und umgekehrt.



Buchstaben

- Es regnet Buchstaben! Ihr Kind muss die entsprechende Buchstabentaste drücken, um den Buchstaben zu „fangen“. Drückt es die richtige Buchstabentaste, erhält es einen Punkt. Hat Ihr Kind alle Buchstaben gefangen, gelangt es zur nächsten Spielstufe.



Zahlen

- In dieser Einstellung kann Ihr Kind durch Drücken der Pfeiltasten durch die Aktivitäten blättern. Zum Auswählen einer Aktivität muss es die Enter-Taste drücken.
- **„Lass uns Sterne zählen“** - Ihr Kind muss eine Zahlentaste drücken, um eine Zahl auszuwählen. Die Zahl erklingt auf Deutsch und auf Englisch. Die Sterne werden auf Deutsch und auf Englisch gezählt!
- **„Zeit für ein Quiz“** - Ihr Kind muss die Anzahl der oben im Display erscheinenden Sterne zählen und die entsprechende Zahlentaste drücken.



Musik

- In dieser Einstellung muss Ihr Kind eine der Zahlentasten drücken, woraufhin eine Note erklingt. Drückt es eine andere Zahlentaste, erklingt eine andere Note.
- Drückt Ihr Kind eine Buchstabentaste, erklingt eine kurze Tonfolge. Drückt es eine andere Buchstabentaste, erklingt eine andere kurze Tonfolge.
- Drückt Ihr Kind eine der Pfeiltasten, kann es durch das Alphabet blättern und es erklingt eine Melodie.

6 Auswahlmöglichkeiten für tollen Lern- und Spielspaß!



Spiele

- In dieser Einstellung kann Ihr Kind durch Drücken der Pfeiltasten durch die Spielmöglichkeiten blättern. Zum Auswählen eines Spiels muss es die Enter-Taste drücken.
- **„Lass die Maus nicht entkommen!“**- Ihr Kind muss die linke oder rechte Pfeiltaste drücken, um den Ball daran zu hindern, zu verschwinden. Auf der nächsten Spielstufe, bewegt sich der Ball schneller.
- **„Wo ist wohl der Käse?“**- Ihr Kind muss die Pfeiltasten (links, rechts, nach oben oder nach unten) drücken, um durch den Irrgarten zu laufen und den Käse zu finden. Hat Ihr Kind den Käse gefunden, erscheint der nächste Irrgarten.



Schreiben

- In dieser Einstellung kann Ihr Kind eine Buchstaben- oder Zahlentaste drücken. Während Ihr Kind schreibt, hört es jeden Buchstaben bzw. jede Zahl!
- Zum Einfügen von Leerzeichen oder zum Löschen von Buchstaben auf dem Display, muss Ihr Kind die linke oder rechte Pfeiltaste drücken.