

Fisher-Price®



Per cambiare modalità,
attendere che la musica/i
suoni si interrompano
e premere il naso.

Conservare queste istruzioni per un riferimento futuro.
Contengono importanti informazioni.

Richiede 3 pile formato stilo "AA" (inclide) per l'attivazione.

Le pile devono essere sostituite da un adulto.

Attrezzo richiesto per la sostituzione delle pile:
un cacciavite a stella (non incluso).

www.fisher-price.com/it

Sostituzione delle pile

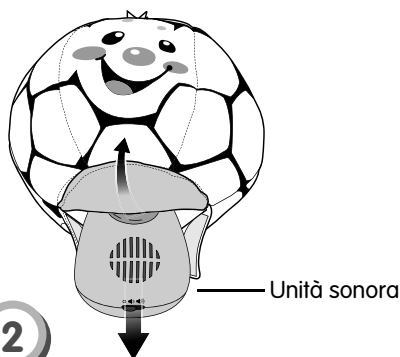
Per un funzionamento ottimale, sostituire le pile fornite con il giocattolo con 3 pile alcaline nuove formato stilo "AA" (LR6).

1



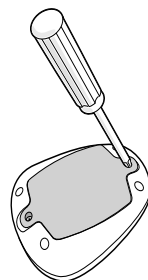
- Aprire le fascette sul fondo della palla.

2



- Sollevare la linguetta di stoffa ed estrarre l'unità sonora.

3

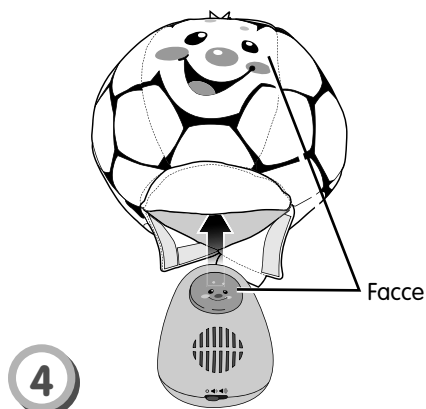


- Allentare le viti dello sportello dello scomparto pile dell'unità sonora con un cacciavite a stella. Rimuovere lo sportello. Estrarre le pile ed eliminarle con la dovuta cautela.
- Inserire tre pile **alcaline** nuove formato stilo "AA" (LR6).

Suggerimento: usare pile **alcaline** per una maggiore durata.

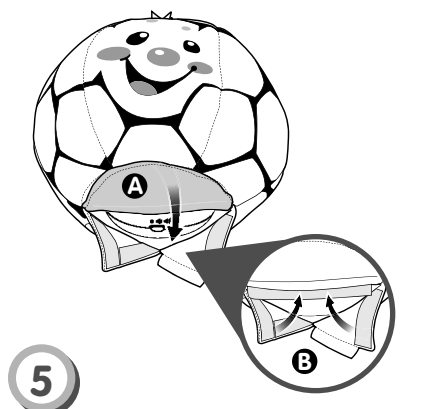
- Rimettere lo sportello e stringere le viti. Non forzare.

Sostituzione delle pile



IMPORTANTE! Per un funzionamento corretto, seguire attentamente questi passaggi.

- Allineare la faccia dell'unità sonora a quella sulla parte frontale della palla. Inserire l'unità sonora nella palla.



- Ripiegare la linguetta di stoffa sopra il fondo dell'unità sonora **A** e fissare le fascette **B**.
- Se il giocattolo non dovesse funzionare correttamente, potrebbe essere necessario resettare l'unità elettronica. Spostare la leva di attivazione/volume su off e poi di nuovo su on.
- Un adulto deve sostituire le pile nel caso in cui i suoni del giocattolo dovessero affievolirsi o interrompersi.

Manutenzione



- La palla da calcio è lavabile in lavatrice. Estrarre l'unità sonora dalla palla. Lavare la palla in lavatrice con acqua fredda e con un ciclo delicato. Non candeggiare. Asciugare a tamburo a bassa temperatura.

- Non immergere l'unità sonora.
- Dopo aver lavato e fatto asciugare la palla, reinserire l'unità sonora. Assicurarsi che l'unità sonora sia stata reinserita correttamente.



- Proteggi l'ambiente: non gettare questo prodotto con i rifiuti domestici normali (2002/96/EC). Rivolgiti alle autorità locali competenti per i consigli sul riciclaggio e le relative strutture di smaltimento.

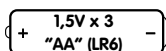
Conservare questo indirizzo per eventuale riferimento.

ITALIA: Mattel Italy Srl, Centro Direzionale Maciachini, Via Benigno Crespi 19/C, 20159 Milano. Servizio assistenza clienti: Customersrv.italia@mattel.com - Numero verde 800 11 37 11.

SCHWEIZ: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

Mattel Europa, B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.

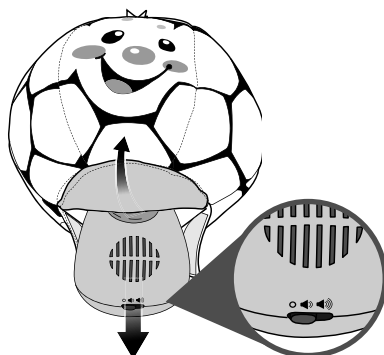
Norme di sicurezza per le pile



In casi eccezionali le pile potrebbero presentare perdite di liquido che potrebbero causare ustioni da sostanze chimiche o danneggiare il giocattolo. Per prevenire le perdite di liquido:

- Non mischiare pile vecchie e nuove o pile di tipo diverso: alcaline, standard (zinco-carbone) o ricaricabili (nickel-cadmio).
- Inserire le pile come indicato all'interno dell'apposito scomparto.
- Estrarre le pile quando il giocattolo non viene utilizzato per periodi di tempo prolungati. Estrarre sempre le pile scariche dal giocattolo. Eliminare le pile con la dovuta cautela. Non gettare le pile nel fuoco. Potrebbero esplodere o presentare perdite di liquido.
- Non cortocircuitare mai i terminali delle pile.
- Usare solo pile dello stesso tipo o equivalenti, come raccomandato.
- Non ricaricare pile non ricaricabili.
- Estrarre le pile ricaricabili dal giocattolo prima della ricarica.
- Ricaricare le pile ricaricabili removibili solo sotto la supervisione di un adulto.

Leva di attivazione/volume



- Aprire le fascette sul fondo della palla.
- Estrarre l'unità sonora e spostare la leva di attivazione/volume su ON con volume basso o ON con volume alto .
- Reinscrivere l'unità sonora nella palla.

Nota: Assicurarsi che la faccia dell'unità sonora sia allineata alla faccia sulla parte frontale della palla.

3 modalità di gioco interattive!



Premere

- Premere il naso sulla parte frontale della palla per scegliere una modalità: **Apprendimento**, **Musica** o **Immaginazione**.

È ora di imparare! (Modalità Apprendimento)

- Impariamo i numeri facendo rotolare la palla!

È l'ora della musica! (Modalità Musica)


- Facendo rotolare la palla si attivano allegre canzoni e buffi suoni.

Giochiamo! (Modalità Immaginazione)

- Allegri suoni si attivano facendo rotolare la palla!

IMPORTANTE! Se la modalità (Apprendimento o Musica o Immaginazione) non si impostasse dopo aver premuto il naso sulla palla, estrarre e reinserire l'unità sonora nella palla. Assicurarsi che la faccia e la cassa dell'unità sonora siano allineate con la faccia della palla.

Suggerimento: La palla da calcio entra nella modalità riposo dopo circa 5 minuti di inutilizzo. Premere il naso della palla per riattivarla.

- Una volta terminato il gioco, aprire le fascette e spostare la leva di attivazione su OFF .