



Pour changer de mode,
attendre que la musique/
les sons s'arrêtent et
appuyer sur le nez.

Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Fonctionne avec trois piles "AA" (fournies).

Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.

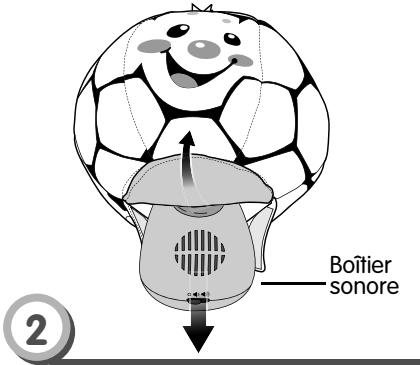
Outil nécessaire pour le remplacement des piles : un tournevis cruciforme (non inclus).

Remplacement des piles

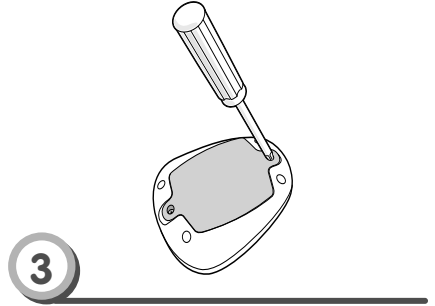
Pour un meilleur résultat, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par trois piles alcalines neuves "AA" (LR6).



- Ouvrir les attaches situées sous le ballon.



- Soulever la languette de tissu puis retirer le boîtier sonore.



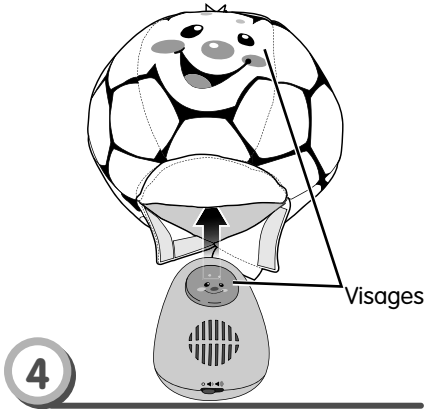
- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles du boîtier sonore avec un tournevis cruciforme. Retirer le couvercle. Retirer les piles et les jeter dans un conteneur réservé à cet usage.

- Insérer trois piles **alcalines** "AA" (LR6) neuves.

Conseil : *il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.*

- Replacer le couvercle du compartiment des piles et serrer les vis. Ne pas trop serrer.

Remplacement des piles



IMPORTANT ! Pour que le produit fonctionne correctement, bien suivre les instructions.

- Aligner le visage sur le boîtier sonore sur le visage à l'avant du ballon. Placer le boîtier sonore dans le ballon.



- Replier la languette de tissu sur le bas du boîtier sonore **A** puis fixer les attaches **B**.
- Si le jouet ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Glisser le bouton de mise en marche/volume sur arrêt, puis de nouveau sur marche.
- Lorsque les sons du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

Entretien



- Le ballon est lavable en machine. Commencer par retirer le boîtier sonore du ballon. Laver le ballon en machine à l'eau froide et à cycle délicat. Ne pas utiliser d'eau de Javel. Sécher en machine à basse température.
- Ne pas immerger le boîtier sonore.
- Après avoir lavé et séché le ballon, remettre le boîtier sonore à l'intérieur. S'assurer que le boîtier sonore est placé correctement dans le ballon.



- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité de la ville pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région (en Europe uniquement).

NMB-003

- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.
- L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

FRANCE : Mattel France, 27/33 rue d'Antony, BP60145, 94523 Rungis Cedex N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.allomattel.com.

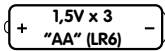
SCHWEIZ: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

BELGIË/BELGIQUE: Mattel Belgium, Consumentenservice, Trade Mart Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Gratis nummer België: 0800-16 936; Gratis nummer Luxemburg: 800-22 784; Gratis nummer Nederland: 0800-262 88 35.

Mattel Europa, B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.

CANADA: Questions? 1-800-432-5437. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2; www.service.mattel.com.

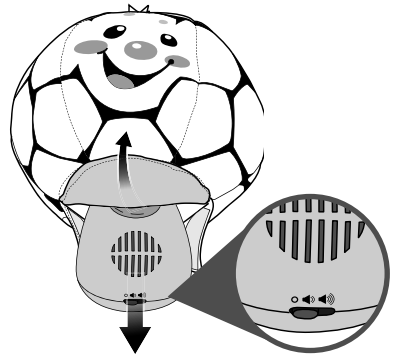
Mises en garde au sujet des piles



Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter tout écoulement des piles :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Retirer les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter le produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles amovibles et rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

Bouton mise en marche/volume



- Ouvrir les attaches situées sous le ballon.
- Sortir le boîtier sonore puis glisser le bouton de mise en marche/volume sur MARCHE à volume faible ou MARCHE à volume fort .
- Remettre le boîtier sonore dans le ballon.

Remarque : s'assurer que le visage sur le boîtier sonore est aligné sur le visage à l'avant du ballon.

3 modes interactifs !



Appuyer

- Appuyer sur le nez à l'avant du ballon pour choisir un mode : **Apprentissage**, **Musique** ou **Imagination**.

C'est l'heure d'apprendre ! (Mode Apprentissage)

- Faire rouler le ballon pour compter en s'amusant.

C'est l'heure d'écouter de la musique ! (Mode Musique)


- Faire rouler le ballon pour entendre des chansons amusantes et des sons rigolos.

On va jouer ! (Mode Imagination)

- Faire rouler le ballon pour entendre des sons amusants !

IMPORTANT ! Si le mode sélectionné (Apprentissage, Musique ou Imagination) ne s'active pas après avoir appuyé sur le nez de ballon, retirer le boîtier sonore puis le remettre dans le ballon. S'assurer que le visage sur le boîtier sonore est aligné sur le visage du ballon.

***Remarque :** le ballon se met en veille au bout d'environ 5 minutes d'inactivité. Appuyer sur le nez du ballon pour le rallumer.*

- Lorsque le jeu est fini, ouvrir les attaches et glisser l'interrupteur sur ARRÊT .