

Fisher-Price®

K6394
Gebruiksaanwijzing

Spelenderwijs Leren Koekjestrommel

Bewaar deze gebruiksaanwijzing;
kan later nog van pas komen.

Werkt op drie "AA" batterijen
(inbegrepen).

Batterijen moeten door een
volwassene worden vervangen.

Benodigd gereedschap:
kruiskopschroevendraaier
(niet inbegrepen).



Laugh & Learn
TM

www.fisher-price.com.nl

Vóór gebruik



WAARSCHUWING

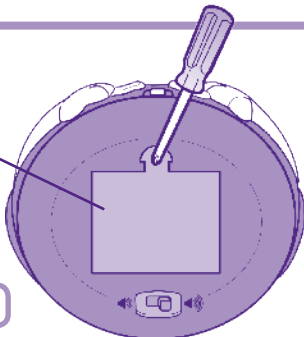
Houd kleine onderdelen zoals het plastic tabje buiten bereik van kinderen. Gooi het plastic tabje weg.

N.B.: Er is een plastic tabje aan het speelgoed bevestigd om het in de winkel te demonstreren. Hoewel dit tabje soms al verwijderd is, adviseren wij om dit voor alle zekerheid even te controleren aan de achterkant van het speelgoed. Als het tabje nog aan het speelgoed zit, kunt u het gewoon lostrekken. Gooi het plastic tabje weg.

Het vervangen van de batterijen

Batterijklepje

Onderaanzicht



Voor de beste prestaties adviseren wij de bijgeleverde batterijen te vervangen door drie nieuwe LR6 ("AA") alkalinebatterijen.

- Het batterijklepje bevindt zich aan de onderkant van het speelgoed.
- Draai met een kruiskopschroevendraaier de schroef in het batterijklepje los en leg het even apart.
- Verwijder de lege batterijen en lever ze in als KCA.
- Plaats drie nieuwe LR6 ("AA") **alkaline**batterijen zoals aangegeven in de batterijhouder.

Tip: Wij adviseren het gebruik van **alkalinebatterijen**; deze gaan langer mee.

- Zet het batterijklepje weer op z'n plaats en draai de schroef vast met een kruiskopschroevendraaier. Niet te strak vastdraaien.
- Als de lichtjes of geluidjes van dit speelgoed zwakker worden of helemaal niet meer werken, moet een volwassene de batterijen vervangen!



Spaar het milieu en zet dit product niet bij het huishoudafval (2002/96/EG). Win advies in bij uw gemeente en informeer naar faciliteiten voor recycling.

Batterij-informatie








In uitzonderlijke omstandigheden kan uit batterijen vloeistof lekken die brandwonden kan veroorzaken of het product onherstelbaar kan beschadigen. Om batterijlekkage te voorkomen:

- Nooit oude en nieuwe batterijen of batterijen van een verschillend type bij elkaar gebruiken: alkaline-, standaard (koolstof-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen.
- Plaats de batterijen zoals aangegeven in de batterijhouder.
- Batterijen uit het product verwijderen wanneer het langere tijd niet wordt gebruikt. Leg batterijen altijd uit het product verwijderen. Batterijen inleveren als KCA. Batterijen niet in het vuur gooien. De batterijen kunnen dan ontploffen of gaan lekken.
- Zorg ervoor dat er geen kortsluiting bij de batterijpolen ontstaat.
- Gebruik uitsluitend dezelfde - of hetzelfde type - batterijen als wordt aanbevolen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen uit het product verwijderen voordat ze worden opgeladen.
- Als er uitneembare oplaadbare batterijen worden gebruikt, mogen die alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.

Onderhoud

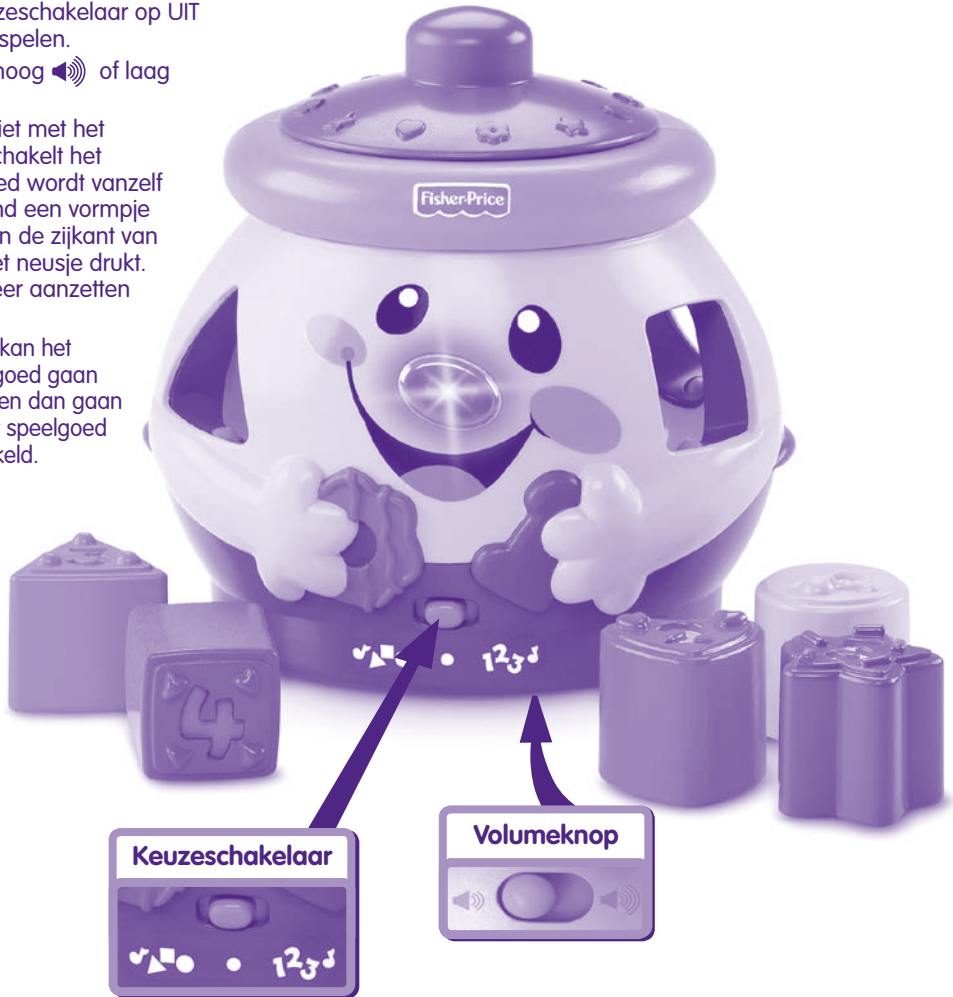
- Alleen de buitenkant is afwasbaar. Dit speelgoed kan worden schoongeveegd met een schoon doekje dat een beetje vochtig is gemaakt met een sopje.
- Dit speelgoed niet in water onderdompelen.

Spelenderwijs Leren!

- Zet de keuzeschakelaar op vormpjes  of op cijfers . Zet de keuzeschakelaar op UIT  als uw kind klaar is met spelen.
- U kunt de volumeknop op hoog  of laag  volume zetten.

N.B.: Als uw kind een tijdje niet met het speelgoed heeft gespeeld, schakelt het automatisch uit. Het speelgoed wordt vanzelf weer ingeschakeld als uw kind een vormpje door een van de openingen in de zijkant van het speelgoed duwt, of op het neusje drukt. U kunt het speelgoed ook weer aanzetten met de keuzeschakelaar.

- Als de batterijen leeg raken, kan het speelgoed mogelijk minder goed gaan werken. Licht en geluid kunnen dan gaan haperen en mogelijk kan het speelgoed niet meer worden uitgeschakeld.



Vormpjes

- Duw een vormpje door een van de openingen in de zijkant van het speelgoed om de naam van het vormpje te horen. Daarna hoor je een grappig geluidje of zinnetje.
- Druk op het neusje voor lichtjes en geluidjes!
- Steek je hand in de koekjestrommel om een grappig melodietje te horen en het lichtje in het neusje te laten knipperen.

Cijfers

- Duw een vormpje door een van de openingen in de zijkant van het speelgoed om te horen welk cijfer erop staat. Daarna hoor je een grappig geluidje of zinnetje.
- Druk op het neusje voor lichtjes en geluidjes!
- Steek je hand in de koekjestrommel om een grappig melodietje te horen en het lichtje in het neusje te laten knipperen.

Consumenteninformatie

Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland. 0800 - 2628835.
Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiums Square, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels.
Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline: 01628 500303;
www.service.mattel.com/uk

Spelenderwijs leren! Iedere dag opnieuw!

Leren wordt veel leuker met **Laugh & Learn** speelgoed.

Met een grote hoeveelheid muziek, liedjes om mee te zingen en activiteiten combineert dit speelgoed de leefwereld van uw baby met de grondbeginselen van het leren – uw baby leert spelenderwijs!

Per stuk verkrijgbaar en niet overal leverbaar.



H8569



J4846



H8570



K3693



H8157