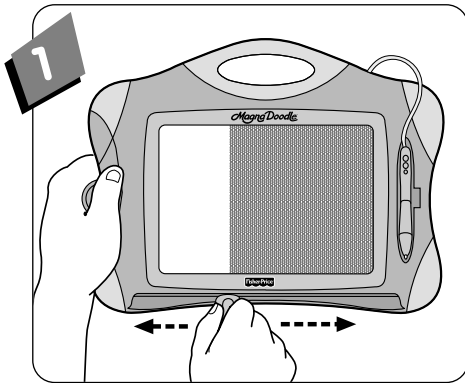


Fisher-Price®

- (GB) Instructions (F) Mode d'emploi
(D) Anleitung (NL) Gebruiksaanwijzing (I) Istruzioni
(E) Instrucciones (DK) Vejledning
(P) Instruções (FI) Instructions (N) Instructions
(S) Anvisningar (GR) Οδηγίες Χρήσης



- (GB) **IMPORTANT!** Before first-time use, completely darken the drawing screen with one of the magnetic stampers. Slide the eraser lever from side to side to clear the drawing screen. Repeat this procedure several times to enable the drawing screen to create the clearest, darkest images.
- (F) **IMPORTANT !** Avant la première utilisation, noircir complètement l'écran avec l'un des tampons magnétiques. Faire glisser la barre d'effacement d'un côté à l'autre pour effacer l'écran. Répéter ce procédé plusieurs fois pour que l'écran reproduise par la suite des images suffisamment claires et foncées.
- (D) **WICHTIG!** Vor erstmaligem Gebrauch die Maloberfläche vollständig mit dem Magnetstift schwärzen. Anschließend das Schiebe-Lineal einige Male hin und her schieben, um die Oberfläche zu "reinigen". Durch diese kleine Vorbereitung werden die Bilder klar und kräftig auf der Maloberfläche erscheinen.
- (NL) **BELANGRIJK!** Voor het eerste gebruik het tekenscherf volledig donker maken met een van de magnetische stempels. Veeg met de wisser het scherm schoon. Herhaal een paar keer; dan krijg je de mooiste afbeeldingen op je tekenscherf.
- (I) **IMPORTANTE!** Oscurare completamente lo schermo da disegno con uno dei timbrini magnetici la prima volta che si usa il giocattolo. Far scorrere il cancellino da un lato all'altro per pulire lo schermo. Ripetere l'operazione più volte per creare immagini ottimali chiare e scure.
- (E) **¡ATENCIÓN!** Antes de utilizar la pizarra Magna Doodle por primera vez, oscurecer por completo la pantalla de dibujo, pasando uno de los sellitos magnéticos por ella. Seguidamente, deslizar la barra de borrado de lado a lado para que la pantalla quede "limpia" y repetir esta operación varias veces. De este modo, las imágenes dibujadas tendrán una mejor resolución.
- (DK) **VIGTIGT!** Inden legetøjets første brug, skal tegnetavlen gøres helt mørk med et af de magnetiske stempler. Skub derefter sletteknappen fra side til side for at viske tegnetavlen ren. Dette gentages flere gange for at gøre tegningerne på tegnetavlen så mørke og tydelige som muligt.
- (P) **ATENÇÃO!** Antes da primeira utilização, escureça por completo o ecrã com um dos carimbos magnéticos. Faça deslizar o apagador de um lado para o outro para limpar o ecrã. Repita este procedimento várias vezes para que se possa fazer desenhos com traço bem delineado.
- (FI) **TÄRKEÄÄ!** Ennen kuin otat lelun käyttöön, tummenna piirrosruutu kokonaan magneettileimasimella. Vedä sitten pyyhkimen nuppia laidasta laitaan, kunnes ruutu tyhjenee. Tee tämä moneen kertaan, niin piirrosjäljestä tulee selkeä ja tumma.

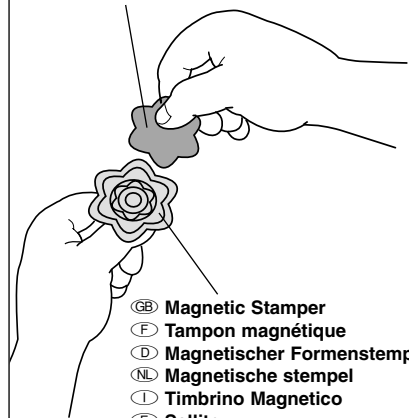
(N) VIKTIG! Før første gangs bruk må du gjøre tegneskjermen helt mørk med et av de magnetiske stemplene. Skyv viskespaken fra side til side for å tømme tegneskjermen. Gjenta denne prosedyren flere ganger, slik at du kan lage rene, mørke bilder på tegneskjermen.

(S) VIKTIGT! Innan du använder ritskärmen för första gången, sudda ut den helt med hjälp av en av de magnetiska stämplarna. För raderspaken från sida till sida för att radera allt på ritskärmen. Upprepa detta flera gånger, för att ritskärmen ska kunna återge så skarpa och mörka bilder som möjligt.

(GR) ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ! Πριν τη πρώτη χρήση, μαυρίστε όλη την οθόνη με μία από τις μαγνητικές σφραγίδες. Μετά σύρετε την μπάρα σβησίματος από τη μία άκρη στην άλλη για να καθαρίσετε την οθόνη. Επαναλάβετε αυτή τη διαδικασία αρκετές φορές ώστε τα σχέδια της οθόνης να βγαίνουν πιο καθαρά και πιο έντονα.

2

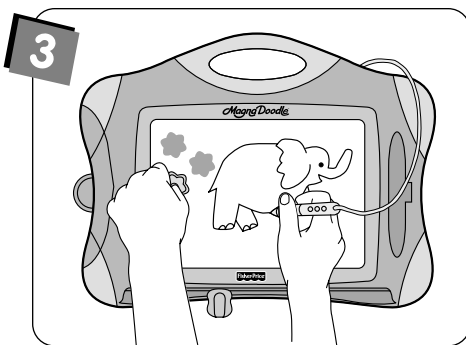
- (GB) Magnetic Shape**
- (F) Forme magnétique**
- (D) Magnetform**
- (NL) Magnetisch vormpje**
- (I) Sagoma Magnetica**
- (E) Imán**
- (DK) Magnetisk figur**
- (P) Forma Magnética**
- (FI) Magneettikuvio**
- (N) Magnetisk figur**
- (S) Magnetisk silhuett**
- (GR) Μαγνητικό Σχήμα**



- (GB) Magnetic Stamper**
- (F) Tampon magnétique**
- (D) Magnetischer Formenstempel**
- (NL) Magnetische stempel**
- (I) Timbrino Magnetico**
- (E) Sellito**
- (DK) Magnetisk stempel**
- (P) Carimbo Magnético**
- (FI) Magneettileimasin**
- (N) Magnetisk stempel**
- (S) Magnetstämpel**
- (GR) Μαγνητική Σφραγίδα**

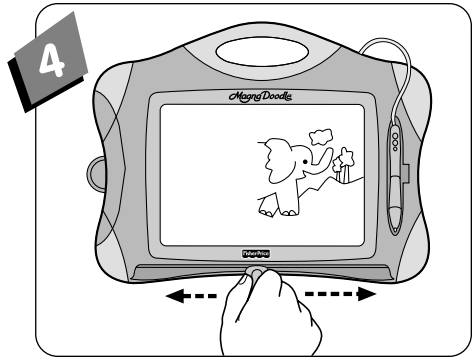
- (GB)**
 - Carefully remove the backing from a magnetic shape.
 - Apply the magnetic shape to the appropriate stamper. Repeat this procedure to apply all of the magnetic shapes. One-time assembly is now complete.
- (F)**
 - Retirer doucement le support de la forme magnétique.
 - Appliquer la forme magnétique sur le tampon approprié. Répéter ce procédé pour appliquer toutes les formes magnétiques. L'assemblage définitif est maintenant terminé.
- (D)**
 - Die Rückseitenbeschichtung der Magnetform vorsichtig abziehen.
 - Die Magnetform in den entsprechenden Formenstempel einsetzen. Diesen Vorgang wiederholen, um alle Magnetformen einzusetzen. Der einmalige Zusammenbau ist jetzt beendet.

- (NL) • Verwijder voorzichtig de achterkant van een magnetisch vormpje.
- Plak het magnetische vormpje op de bijpassende stempel. Doe hetzelfde met alle magnetische vormpjes. De eenmalige montage is nu gereed.
- (I) • Rimuovere delicatamente la pellicola protettiva dalla sagoma magnetica.
- Applicare la sagoma magnetica sul timbrino corrispondente. Ripetere l'operazione per applicare tutte le sagome magnetiche. Il montaggio eseguibile una volta è ora completo.
- (E) • Con cuidado, despegar el papel protector del imán.
- Pegar el imán en el sellito correspondiente y repetir la misma operación con los otros imanes/sellitos. El montaje del juguete ha finalizado.
- (DK) • Fjern forsigtigt bagklædningen fra en af de magnetiske figurer.
- Anbring figuren på det tilsvarende stempel. På samme måde sættes de andre magnetiske figurer på stempler. Stemplerne er nu samlet. Det skal kun gøres denne ene gang.
- (P) • Com cuidado, retire a parte de trás da forma magnética.
- Aplique a forma magnética ao carimbo correspondente. Repita este procedimento para aplicar todas as formas magnéticas. A montagem definitiva está agora completa.
- (FI) • Irrota magneettikuvion tausta varovasti.
- Kiinnitä kuvio sitä vastaavaan leimasimeen. Kiinnitä näin kaikki magneettikuviot paikalleen. Lelu on nyt valmis käyttöön.
- (N) • Ta forsiktig bort beskyttelsen fra en magnetisk figur.
- Fest den magnetiske figuren til ønsket stempel. Alle de andre magnetiske figurene festes på samme måte. Monteringen er ferdig.
- (S) • Ta försiktigt bort skyddspapperet från magnetsilhuetten.
- Fäst magnetsilhuetten på korrekt stämpel. Upprepa förfarandet för att applicera samtliga magnetfigurer. Engångsmonteringen är nu klar.
- (GR) • Αφαιρέστε προσεκτικά το κομμάτι από ένα μαγνητικό σχήμα.
- Προσαρμόστε το μαγνητικό σχήμα στη αντίστοιχη σφραγίδα. Επαναλάβετε τη διαδικασία μέχρι να προσαρμόσετε όλα τα μαγνητικά σχήματα. Έχετε ολοκληρώσει την προσαρμογή.

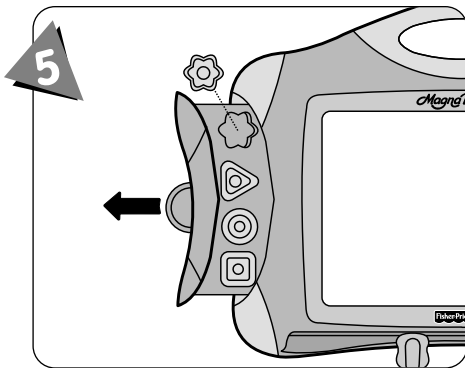


- (GB) • Use the magnetic stamps to make squares, circles, triangles and flowers!
- Use the fine line pen to: create your own drawings, play games or write messages.
- (F) • Utiliser les tampons magnétiques pour dessiner des carrés, des cercles, des triangles et des fleurs !
- Utiliser le crayon à pointe fine pour créer ses propres dessins, jouer à des jeux ou écrire des messages.
- (D) • Mit den magnetischen Formenstempeln können Quadrate, Dreiecke und Blumen gezeichnet werden!
- Den Magnetstift verwenden, um eigene Zeichnungen zu kreieren, Spiele zu spielen oder Nachrichten zu verfassen.
- (NL) • Gebruik de magnetische stempels om vierkanten, cirkels, driehoeken en bloemen te maken!
- Gebruik de dunne pen om je eigen tekeningen te maken, spelletjes te spelen of berichtjes te schrijven.
- (I) • Usare i timbrini magnetici per creare quadrati, cerchi, triangoli e fiori!
- Usare la penna a punta fine per: creare disegni personalizzati, fare dei giochi o scrivere messaggi.
- (E) • ¡Con los sellitos magnéticos, el niño podrá añadir divertidos dibujos a sus creaciones: cuadrados, círculos, triángulos y flores!
- Con el lápiz magnético de punta fina, podrá dibujar, jugar y escribir.
- (DK) • Brug de magnetiske stempler til at lave firkanter, cirkler, trekantede og blomster!
- Brug den tynde pen til at skrive beskeder, lave dine egne tegninger eller spille spil.

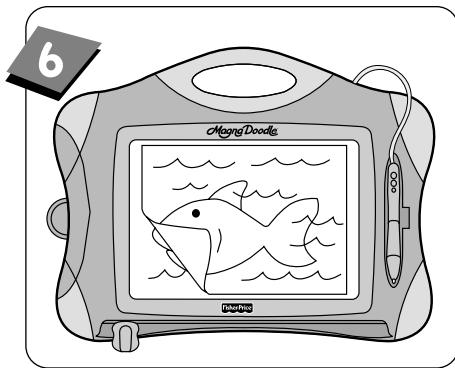
- (P) • A criança pode usar os carimbos magnéticos para fazer quadrados, círculos, triângulos e flores!
- Pode-se usar a caneta de traço fino para: fazer desenhos, jogos ou escrever mensagens.
- (FI) • Tee magneettileimasimilla neliöitä, ympyröitä, kolmioita ja kukkia!
- Lelun ohutkärkisellä kynällä voit piirtää, pelata pelejä tai kirjoittaa viestejä.
- (N) • Med de magnetiske stemplene kan du lage firkanter, sirkler, triangler og blomster.
- Den tynne pennen kan du bruke til å tegne, spille spill eller skrive meldinger med.
- (S) • Använd magnetstämplarna till att göra fyrkanter, cirklar, trianglar och blommor!
- Med den tunna pennan ritar du dina egna teckningar, spelar spel eller skriver meddelanden.
- (GR) • Χρησιμοποιήστε τις μαγνητικές σφραγίδες για να φτιάξετε τετράγωνα, κύκλους, τρίγωνα και λουλούδια!
- Χρησιμοποιήστε το στυλό για: να ζωγραφίσετε τα δικά σας σχέδια, να παίξετε παιχνίδια ή να γράψετε μηνύματα.



- (GB) • To erase the drawing screen, slide the eraser lever slowly from side to side.
- (F) • Pour effacer l'écran, faire glisser lentement la barre d'effacement d'un côté à l'autre.
- (D) • Das Schiebe-Lineal hin und her schieben, um die Zeichnungen zu löschen.
- (NL) • Om het tekenscherf te wissen veeg je langzaam met de wisser heen en weer.
- (I) • Per cancellare lo schermo, far scorrere lentamente la leva del cancellino da un lato all'altro.
- (E) • Para borrar la pantalla, deslizar la barra de borrado lentamente de un lado a otro.
- (DK) • Tegnetavlen viskes ren ved at skubbe sletteknappen fra side til side.
- (P) • Para apagar o ecrã, faça deslizar a alavanca de um lado para o outro.
- (FI) • Kun haluat tyhjentää ruudun, vedä pyyhkimen nuppia hitaasti laidasta laitaan.
- (N) • Du fjerner alt som står på tegneskjermen ved å dra viskespaken sakte fra side til side.
- (S) • För att radera ritaskärmen, för raderspaken långsamt från sida till sida.
- (GR) • Για να σβήσετε την οθόνη, σύρετε τη μπάρα σβήσιματος αργά από τη μία μεριά στην άλλη.



- 5
- (GB) • Store the stampers in the pull-out drawer.
 - (F) • Ranger les tampons dans le tiroir.
 - (D) • Die Formenstempel im Schubfach aufbewahren.
 - (NL) • Berg de stempels in de lade op.
 - (I) • Riporre i timbrini nel cassettino estraibile.
 - (E) • Guardar los sellitos magnéticos en el cajón incorporado.
 - (DK) • Opbevar stemplerne i skuffen.
 - (P) • Os carimbos podem ser guardados na gaveta.
 - (FI) • Säilytä leimasimet lelun sisällä olevassa laatikossa.
 - (N) • Stemplene kan oppbevares i den uttrekkbare skuffen.
 - (S) • Förvara stämpelarna i utdragslådan.
 - (GR) • Αποθηκεύστε τις σφραγίδες στο συρτάρι αποθήκευσης.



- 6
- (GB) • To copy a drawing from a piece of paper onto the drawing screen, place the paper on the drawing screen and trace over the lines of the drawing with the fine line pen.
Hint: Hang this toy on a wall and use it as a message board!
 - (F) • Pour reproduire le dessin d'une feuille de papier sur l'écran, placer le papier sur l'écran et passer les contours du dessin avec le crayon à pointe fine.
Idee : on peut accrocher ce jouet à un mur pour l'utiliser comme un tableau où noter des messages !
 - (D) • Möchtest du ein Bild von einem Papier auf die Oberfläche "abmalen", dann leg das Papier auf die Maloberfläche und zeichne die Linien mit dem Magnetstift nach.
Tip: Die Maltafel kann auch aufgehängt und als Tafel für deine Notizen benutzt werden!
 - (NL) • Om een tekening van een stukje papier op het scherm te kopiëren, het papier op het scherm leggen en de dunne pen over de lijnen van de tekening trekken.
Tip: Hang dit speelgoed aan de wand en gebruik het als memobord!
 - (I) • Per copiare un disegno sullo schermo da un foglio di carta, posizionare il foglio sullo schermo e tracciare il profilo del disegno con la penna a punta fine.
Suggerimento: Appendere il giocattolo ad una parete per usarlo come lavagnetta dei messaggi!
 - (E) • Para calcar un dibujo en la pantalla, situar sobre la pantalla el papel donde está el dibujo y con el lápiz magnético de punta fina, copiar el dibujo.
Atención: la pizarra también puede colgarse en la pared y utilizarse como tablón de mensajes.

- (DK) • Tegninger på papir kan kopieres over på tegnetavlen ved at lægge papiret på tavlen og følge stregerne med den tynde pen.

Tip: *Hæng legetøjet op på væggen, og brug det som opslagstavle!*

- (P) • Para copiar um desenho de uma folha de papel para o ecrã, basta colocar a folha de papel sobre o ecrã e traçar os contornos do desenho com a caneta de traço fino.

Sugestão: *O quadro pode ser pendurado na parede e ser usado como quadro para deixar recados!*

- (FI) • Jos haluat kopioida piirroksen paperilta ruudulle, aseta paperi ruudun päälle ja kuljeta magneettikynää piirustuksen viivoja pitkin.

Vihje: *Ripusta lelu seinälle, ja käytä sitä ilmoitustauluna!*

- (N) • Hvis du vil kopiere en tegning fra et ark til tegneskjermeren, legger du arket på tegneskjermeren og trekker den tynne pennene over strekene på tegningen.

Tips! *Leken kan henges på veggen og brukes til beskjeder!*

- (S) • För att kopiera en teckning från en bit papper till rit-skärmen, lägg papperet på rit-skärmen och följ ritningens linjer med den tunna pennan!

Tips: *Häng produkten på väggen och använd den som anslagstavla!*

- (GR) • Για να αντιγράψετε ένα σχέδιο από ένα χαρτί στην οθόνη σχεδίασης, βάλτε το χαρτί πάνω στην οθόνη και "πατήστε" στις γραμμές του σχεδίου με το συζυγίο.

Σημείωση: *Κρεμάστε τον πίνακα στον τοίχο και χρησιμοποιήστε το σαν πίνακα σημειώσεων και μηνυμάτων!*

- (GB) **IMPORTANT! To avoid damage to the drawing screen:**

- Do not leave the magnetic stampers on the drawing screen for extended periods of time.
- Use only the fine line pen included.
- Do not use regular pencils, pens, crayons, or markers.
- Keep this toy away from extreme heat sources such as ovens, heaters and radiators.

- (F) **IMPORTANT ! Pour éviter d'endommager l'écran :**

- Ne pas laisser les tampons magnétiques sur l'écran pendant une durée prolongée.
- Utiliser uniquement le crayon à pointe fine inclus.
- Ne pas utiliser des crayons, des stylos, des pastels ou des feutres classiques.
- Tenir le jouet éloigné de toutes sources de chaleur excessive telles que les cuisinières, les appareils de chauffage ou les radiateurs.

- (D) **WICHTIG! Um Beschädigung der Maloberfläche zu vermeiden:**

- Die Magnet-Stempel nicht für längere Zeit auf der Maloberfläche liegen lassen.
- Nur den enthaltenen Magnetstift benutzen.
- Keine normalen Blei- oder Buntstifte, Kugelschreiber, Wachsmal- oder Filzstifte verwenden.
- Das Produkt nicht großer Hitze aussetzen und von Heizungen, Öfen und Heizkörpern fern halten.

- (NL) **BELANGRIJK! Om beschadiging van het scherm te voorkomen:**

- Laat de magnetische stempels niet te lang op het tekenscherf liggen.
- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde dunne pen.
- Gebruik geen gewone potloden, pennen, krijtjes of viltstiften.
- Dit product uit de buurt houden van sterke warmtebronnen als fornuizen en ovens, kachels en radiatoren.

- (I) **IMPORTANTE! Per evitare di danneggiare lo schermo da disegno:**

- Non lasciare i timbrini magnetici sullo schermo per periodi di tempo prolungati.
- Usare solo la penna a punta fine fornita con il giocattolo.
- Non usare matite, penne, pastelli o pennarelli normali sullo schermo.
- Tenere il giocattolo lontano dalle fonti di calore intense come forni, caloriferi e radiatori.

(E) ¡PRECAUCIÓN! Para evitar que la pantalla se dañe:

- No dejar los sellitos magnéticos sobre la pantalla durante un largo periodo de tiempo.
- Utilizar exclusivamente el lápiz magnético de punta fina incluido con este juguete.
- No utilizar bolígrafos, lápices, rotuladores u otras herramientas de dibujo con esta pizarra.
- Mantenerla alejada de fuentes de calor, por ejemplo: hornos, radiadores o aparatos de calefacción.

(DK) VIGTIGT! For ikke at beskadige tegnetavlen bør man:

- ikke lade de magnetiske stempler stå på tegnetavlen i længere tid ad gangen.
- kun bruge den medfølgende tynde pen.
- ikke bruge almindelige blyanter, kuglepenne, farveblyanter eller tuscher.
- ikke udsætte legetøjet for kraftig varme (f.eks. ovne, varmeapparater eller radiatorer).

(P) ATENÇÃO! Para evitar danificar o ecrã:

- Não deixar os carimbos magnéticos sobre o ecrã por períodos de tempo prolongados.
- Usar apenas a caneta de traço fino incluída.
- Não usar lápis, canetas, lápis de cera ou marcadores convencionais.
- Manter o brinquedo afastado de fontes de calor intenso tais como fornos, aquecedores ou radiadores.

(FI) TÄRKEÄÄ! Jottei piirrosuutu vahingoittuisi:

- älä jätä magneettileimasimia pitkäksi aikaa ruudulle.
- käytä vain pakkauksessa mukana olevaa ohutkärkistä kynää.
- älä käytä tavallista lyijy-, muste-, väri- äläkä huopakynää.
- älä pidä lelua kuumassa paikassa, kuten uunin, patterin tai muun lämmityslaitteen lähellä.

(N) VIKTIG! Slik unngår du skader på tegneskjermen:

- Ikke la de magnetiske stemplene ligge på tegneskjermen over lengre tid.
- Bruk bare den tynne pennen som følger med.
- Ikke bruk vanlige blyanter, penner, fargestifter eller merkepenner.
- Ikke utsett leken for sterke varmekilder som ovner, varmeovner og radiatorer.

(S) VIKTIGT! För att undvika skador på ritskärmen:

- Lämna inte de magnetiska stämplarna på ritskärmen lång tid i sträck.
- Använd bara den medföljande tunna pennan.
- Använd inga vanliga blyertspennor, kulspetspennor, kriter, tusch- eller märkpennor.
- För att undvika skador på ritskärmen få inte leksaken utsättas för stark värme från t.ex. ugnar och värmeelement.

(GR) ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ! Για να αποφύγετε τυχόν ζημιά στον πίνακα σχεδίασης:

- Μην αφήνετε τις σφραγίδες πάνω στην οθόνη σχεδίασης για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Να χρησιμοποιείτε μόνο το στυλό που περιλαμβάνεται.
- Μην χρησιμοποιείτε κανονικά μολύβια, στυλό, κραγιόν ή μαρκαδόρους.
- Κρατήστε αυτό το παιχνίδι μακριά από πηγές θερμότητας όπως φούρνους, σόμπες και καλοριφέρ.



- Ⓒ Do not apply heavy pressure or force to the drawing screen. Heavy pressure is not necessary and could damage the drawing screen. A light touch makes a black line.
- Ⓕ Ne pas exercer de pression trop forte sur l'écran. Cela n'est pas nécessaire et pourrait endommager l'écran. Une simple pression suffit pour tracer une ligne noire.
- Ⓖ Die Maltafel kann durch starken Druck oder übermäßige Krafteinwirkung beschädigt werden. Durch leichten Druck entsteht eine schwarze Linie.
- Ⓗ Geen kracht op het tekenschermbel te oefenen. Dat is niet nodig en kan het tekenschermbel beschadigen. Als je het scherm lichtjes aanraakt, krijg je al een zwarte lijn.
- Ⓐ Non esercitare pressioni o forze eccessive sullo schermo. Non è necessario esercitare una forte pressione per tracciare un disegno e potrebbe danneggiare lo schermo. È sufficiente un leggero tocco per tracciare una linea nera.
- Ⓔ No someter la pantalla a ningún tipo de presión o fuerza, ya que esto podría dañarla. Para dibujar, basta con un ligero trazo.
- Ⓙ Tryk ikke hårdt på tegnetavlen, da det er unødvendigt og kan beskadige den. Et let tryk er nok til at tegne en tydelig sort streg.
- Ⓚ Não aplicar demasiada pressão sobre o ecrã. Demasiada pressão não é necessária e poderá danificar o ecrã. Um leve traço produz uma linha preta.
- Ⓛ Älä paina ruutua. Piirtämiseen ei tarvita paljon voimaa. Päinvastoin, liika painaminen voi vahingoittaa ruutua. Selvän viivan saa aikaan kevyellä kosketuksella.
- Ⓝ Ikke utsett tegneskjermen for hardt press eller trykk. Hardt trykk er ikke nødvendig og kan skade tegneskjermen. Med lett hånd lager du en svart strek.
- Ⓞ Tryck inte på rit-skärmen och belasta den inte. Du behöver inte trycka hårt – det kan skada rit-skärmen. En lätt beröring ger en svart linje.
- Ⓜ Μην ασκείτε υπερβολική πίεση πάνω στην οθόνη σχεδίασης. Η υπερβολική πίεση μπορεί να την καταστρέψει.



- Ⓒ Use only the special, fine line pen or stamper included. Do not use any other object on the drawing screen.
- Ⓕ Utiliser uniquement le crayon à pointe fine ou les tampons inclus. Ne pas utiliser d'autre objet sur l'écran.
- Ⓓ Nur den enthaltenen Magnetstift und die enthaltenen Folienstifte benutzen. Keine anderen Gegenstände auf der Maltafel verwenden.
- Ⓖ Gebruik uitsluitend de bijgeleverde speciale dunne pen of de stempel. Gebruik geen andere voorwerpen op het tekenscherf.
- Ⓘ Usare solo la penna a punta fine o il timbrino forniti con il giocattolo. Non usare altri oggetti sullo schermo.
- Ⓔ Utilizar exclusivamente el lápiz magnético de punta fina o los sellitos magnéticos incluidos. No utilizar ningún otro objeto sobre la pantalla.
- ⒹⓀ Brug kun den særlige tynde pen eller de stempler, der følger med legetøjet. Brug aldrig andre genstande på tegnetavlen.
- Ⓖ Usar apenas a caneta de traço fino ou o carimbo incluído. Não escrever ou pintar sobre o ecrã com outros objectos.
- Ⓕ Käytä vain pakkauksessa mukana olevaa ohutkärkistä kynää tai leimasinta. Älä piirrä ruutuun millään muulla.
- Ⓖ Bare bruk den spesielle tynne pennen eller stempelet som følger med. Ikke bruk noe annet objekt på tegneskjermen.
- Ⓖ Använd bara den medföljande tunna specialpennan eller stämplarna. Använd inga andra föremål på ritskärmen.
- Ⓖ Na χρησιμοποιείτε μόνο το ειδικό στυλό ή τις σφραγίδες που περιλαμβάνονται. Μην χρησιμοποιείτε άλλα αντικείμενα πάνω στην οθόνη σχεδίασης.

CANADA

Questions? 1-800-567-7724. Mattel Canada Inc., 6155 Fremont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2.

GREAT BRITAIN

Mattel UK Ltd, Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline: 01628 500302.

FRANCE

Mattel France, S.A., 27/33 rue d'Antony, Silic 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 ou www.allomattel.com.

DEUTSCHLAND

Mattel GmbH, An der Trift 75, D-63303 Dreieich.

ÖSTERREICH

Mattel Ges.m.b.H., Triester Str. 14, A-2355 Wiener Neudorf.

SCHWEIZ

Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

NEDERLAND

Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland, telefoon (020) 5030555.

BELGIË/BELGIQUE

Mattel Belgium, Consumentenservice, Trade Mart Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels, telefoon (02) 4785941.

ITALIA

Mattel Srl., Via Vittorio Veneto 119, 28040 Oleggio Castello, Italy.

ESPAÑA

Mattel España, S.A., Aribau 200, 08036 BARCELONA. N.I.F. A08*842809.

SKANDINAVIEN

Mattel Scandinavia A/S, Ringager 4C, 2. sal, DK-2605 Brøndby.

Mattel Northern Europe A/S., Sinikalliontie 3, 02630 ESPOO, Puh. 0303 9060.

PORTUGAL

Mattel Portugal, Lda., Av. da República No. 90-96, 1° - Fracção 5, 1600 Lisboa, 21-7995750.

SVERIGE

Mattel Sweden, Warfinges Våg 16, S-11251 Stockholm.

ΕΛΛΑΔΑ

Mattel AEBE, Ελληνικού 2, Ελληνικό 16777, ΕΛΛΑΔΑ.

AUSTRALIA

Mattel Australia Pty. Ltd., 658 Church Street, Locked Bag #870, Richmond, Victoria 3121 Australia. Consumer Advisory Service 1300 135 312.

NEW ZEALAND

16-18 William Pickering Drive, Albany 1331, Auckland.

ASIA

Mattel East Asia Ltd, Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China.

MALAYSIA

Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd.(993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867.

MÉXICO

IMPORTADO Y DISTRIBUIDO POR Mattel de México, S.A. de C.V., Camino a Santa Teresa No. 1040, 7o. Piso, Col. Jardines en la Montaña, Delegación Tlalpan, 14210 México, D.F. R.F.C. MME-920701-NB3. TEL. 54-49-41-00.

CHILE

Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago, Chile.

VENEZUELA

Mattel de Venezuela, C.A., Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071.

ARGENTINA

Mattel Argentina, S.A., Curupaytí 1186, (1607) – Villa Adelina, Buenos Aires.

COLOMBIA

Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá.

BRASIL

Mattel do Brasil Ltda. - CNPJ : 54.558.002/0004-72 Av. Tamboré, 1400/1440 Quadra A de 02 a 03 - 06460-000 - Barueri - SP. Atendimento ao Consumidor: 0800 550780.

Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc.,
East Aurora, New York 14052, U.S.A.

©2003 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.

Magna Doodle® trademark and patent rights used under license from
Pilot Pen Corporation of America.

Fisher-Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc.,
East Aurora, New York 14052, É.-U.

©2003 Mattel, Inc. Tous droits réservés.

® et ™ désignent des marques déposées de Mattel, Inc. aux É.-U.

La marque Magna Doodle® et les droits d'utilisation du brevet sont utilisés sous licence de Pilot Pen Corporation of America.